**Aluno**: Yuri Correia de Barros

[*ycb@cin.ufpe.br*](mailto:ycb@cin.ufpe.br)

Tendo em vista que o futebol é o esporte mais popular e um dos mais praticados no Brasil, pela simplicidade de se jogar praticamente em qualquer lugar que tenha espaço disponível, pensei em criar uma ferramenta computacional que consiste em um auxilio para criação de torneios amadores de futebol, onde traria benefícios na organização de torneio amadores e economia de tempo e maior praticidade nas consultas.

O Software tem como ideia algumas das principais características a serem implementadas:

* Opção ao usuário de escolher entre a criação de um torneio *mata-mata* e pontos corridos.
* O usuário inserir a quantidade de times participantes e o sistema decidir de forma randômica a criação da tabela. (sem jogos repetidos, inclusive dentro de cada rodada, como é o caso de pontos corridos como o Campeonato Brasileiro).
* Visualização de tabela completa.
* Marcação de resultados dos jogos na tabela por rodada. (O usuário insere o resultado dos jogos de forma individual de acordo com a rodada que desejar marcar)
* Busca e visualização dos jogos com resultados já marcados.
* Cadastro de login onde a senha é gerada automaticamente pelo programa com duas letras (maiúscula e minúscula) e dois números permutando entre si.
* Informação referentes a pontuação de cada time (vitória, derrota, empate) a partir da busca.

\* Um exemplo parecido seria o modelo criado pelo GE para o Brasileirão e Copa do Brasil.

Estão sendo usadas as bibliotecas:

* Random
* OS
* Time
* CSV

Uma parte já está bem desenvolvida (apesar de não ter decidido ainda implementar o QT pra interface, nem ter desenvolvido nada ainda a esse respeito).